Wpisywanie rozstrzygnięcia partii

* **Aktorzy:**

Sędzia, System Ogólnoświatowy Szachistów

* **Krótki opis:**

Funkcjonalność zapewnia zapisanie wyniku zakończonej partii szachowej przez sędziego.

* **Warunki wstępne:**

Dostęp w systemie do listy rozgrywek.

Sędzia musi być zalogowany do systemu.

* **Przepływ główny:**
* Przypadek użycia rozpoczyna się w momencie gdy Sędzia wybiera z listy zakończoną rozgrywkę.
* System wyświetla listę rozgrywek, które są w liście(aktywne).
* Sędzia może zmienić status tej rozgrywki na zakończoną.
* Sędzia wpisuje wynik do rekordu rozgrywki i zatwierdza zmiany.
* Wygrany(zwycięzca w partii)
* Przegrany(pokonany w partii)
* Remis(gracze zremisowali ze sobą)
* System sprawdza poprawność wpisanych danych (czy wpisane dane są w odpowiedniej formie), przydziela punkty dla graczy w zależności do wyniku i zapisuje zmianę.
* System wysyła zapisane wyniki partii do zewnętrznego Systemu Ogólnoświatowego Szachistów.
* Koniec przypadku użycia
* **Przepływy alternatywne:**
* **Błędny format danych**

Jeśli w 5 kroku przepływu głównego System wykryje zły format wpisanych danych, wówczas

* System wyświetla błąd walidacji.
* System nie wysyła zmiany dopóki Sędzia nie wpisze danych w odpowiedniej formie.
* Sędzia musi poprawić wprowadzone wcześniej dane.
* System ponowie sprawdza czy dane po zmianie są w dobrej formie.
* Idź do kroku 6 przepływu głównego
* **Sędzia źle wpisał wynik**

Jeśli w 4 kroku przepływu głównego Sędzia wpisze wynik niepoprawny z fizycznym stanem rozgrywki, wówczas

* Sędzia po dostrzeżeniu błędnego wyniku, znajduje mecz w liście rozrywek
* Sędzia modyfikuje dane wyniku, które tego wymagają.
* Sędzia zatwierdza zmiany i wysyła do Systemu.
* Idź do kroku 5 przepływu głównego
* **Warunki końcowe:**
* **Przydzielenie zdobytych punktów graczom**

Na podstawie wprowadzonego wyniku partii System przydziela zdobyte punkty do graczy, którzy brali udział w rozgrywce.

* **Zakończenie partii w systemie**

Po wprowadzonych zmianach przez Sędziego, można monitorować stan rozgrywek(czy rozgrywka trwa, czy została zakończona)

* **Punkty rozszerzenia:**

Brak

* **Wymagania specjalne:**

Sędzia musi być zalogowany na swoim koncie, aby mieć opcję modyfikacji danych w wybranym meczu.